Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inžnjerstva

Projekat NachosBet

Specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti kreiranje brzog tiketa

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Đorđević Naum |

Sadržaj

[1. Uvod 3](#_Toc509000513)

[1.1 Rezime 4](#_Toc509000514)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509000515)

[1.3 Reference 4](#_Toc509000516)

[2. Scenario kreiranje brzog tiketa 4](#_Toc509000517)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc509000518)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc509000519)

[2.2.1. Kreiranje tiketa 4](#_Toc509000520)

[2.2.2. Poništavanje kreiranog tiketa 4](#_Toc509000521)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc509000522)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc509000523)

[2.5 Posledice 5](#_Toc509000524)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kreiranja brzog tiketa

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario kreiranje brzog tiketa

## 2.1 Kratak opis

Regularni/registrovani korisnici imaju mogućnost kreiranja brzog tiketa. Ova namena je češće korišćena od strane regularnih korisnika, koji nemaju registrovane korisničke naloge, pa online putem mogu, sastaviti tiket, koji uplaćuju u poslovnicama.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1. Kreiranje tiketa

1. Pregled ponuđenih utakmica

2. Odabir igrara kod željenih utakmica

3. Unos uplate

4. Potvrda kreiranog brzog tiketa

5. Štampanje šifre tiketa

### 2.2.2. Poništavanje kreiranog tiketa

4.a Korisnik odbija da potvrdi kreirani tiket i poništava ga

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema

## 2.4 Preduslovi

Nema

## 2.5 Posledice

Korisnik dobija šifru brzog tiketa, pomoću koje uplaćuje sastavljeni tiket